

cURSO sUPERIOR DE (análise e desenvolvimento de sistemas)

nome do autor: tiago moreira pimentel

projeto integrado ii

Subtítulo: **1º Semestre**

Cajamar

2022

nome do autor: tiago moreira pimentel

projeto integrado ii

Subtítulo: **1º Semestre**

Produção Textual Referente ao Projeto Integrado Interdisciplinar do 1º Semestre do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, apresentado como requisito parcial para a obtenção de média semestral na disciplina de:

* Projeto Integrado - I

Orientador: Prof. Esp. Eduardo Viana de Almeida

Professores Titulares:

* Profª. Ms. Adriane Aparecida Loper
* Profª. Ms. Vanessa M. Leite
* Prof. Ms Gilberto Fernandes Junior
* Prof. Ms. Dorival Magro Junior

Cajamar

2022

SUMÁRIO

[**1 INTRODUÇÃO 1**](#_Toc172266842)

[**2 DESENVOLVIMENTO 1**](#_Toc172266843)

[2.1 Lógica Computacional 1](#_Toc172266844)

[2.2 Engenharia de Software 1](#_Toc172266846)

[2.3 Modelagem de Dados 1](#_Toc172266847)

2.4 Algoritmo e Programação Estruturada.................................1

2.5 Análise e Modelagem de Sistemas......................................1

[**3 CONCLUSÃO 1**](#_Toc172266848)

[**REFERÊNCIAS 1**](#_Toc172266854)

[**APÊNDICES (Caso não tenha, retire este elemento do sumário) 1**](#_Toc172266855)

[APÊNDICE A – Instrumento de pesquisa utilizado na coleta de dados 1](#_Toc172266856)

[**ANEXOS (Caso não tenha, retire este elemento do sumário) 1**](#_Toc172266857)

[ANEXO A – Título do anexo 1](#_Toc172266858)

# INTRODUÇÃO (todos os subtítulos fonte arial tamanho 12 com negrito)

Este trabalho tem como objetivo colocar em pratica todo o conhecimento e aprendizado obtidos nos últimos meses no decorrer do 1º Semestre de Análise e Desenvolvimento de Sistemas., abordando situações problemas especificas de cada matéria, sendo elas Logica Computacional, Engenharia de Software, Modelagem de Dados, Algoritmo e Programação Estruturada e Análise e Modelagem de Sistemas.

As situações problemas são importantes para consolidar o aprendizado, e cada matéria possui uma situação especifica que pode nos ajudar a raciocinar e tomar as nossas decisões diárias com mais tranquilidade e precisão.

# DESENVOLVIMENTO

Iniciamos este trabalho com uma situação problema da matéria de Logica Computacional, lecionado pela Prof. Adriane Aparecida Loper que nos ensinou passo a passo como utilizar as ferramentas necessárias para a resolução deste exercício.

## **Lógica computacional**

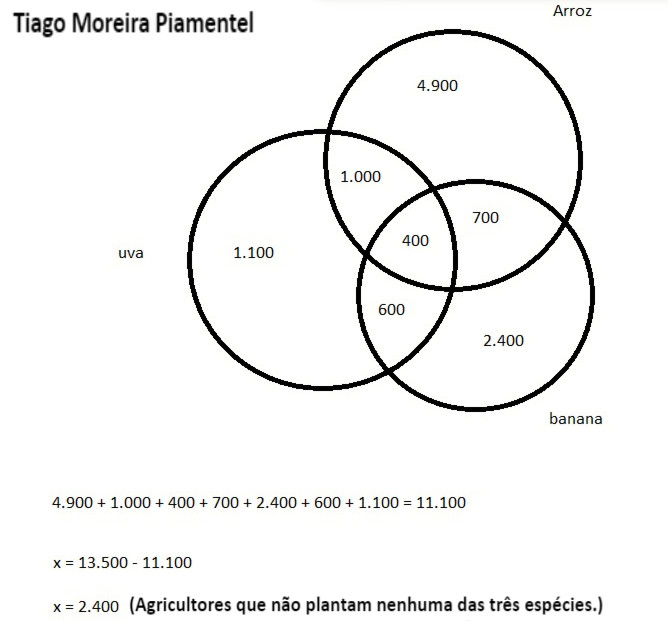
Utilizando o Diagrama de veen que desenvolvi podemos analisar que:

A) 8.400 agricultores plantam uma das três espécies.

B) 2.400 **agricultores não plantam nenhuma das três espécies.**

C) 8.000 **agricultores plantam arroz ou banana, mas não plantam uvas.**

D) 1.100 **agricultores plantam apenas uvas.**



## **engenharia de software**

O desenvolvimento orientado a testes – TDD, o seu próprio nome já nos dá uma boa ideia do que ele exatamente é, significa entender os obstáculos que precisam ser superados, e até mesmo um teste em que você precisa passar antes mesmo de escrever a primeira linha de um código, desta forma seu software é desenvolvido da melhor forma possível com as soluções adequadas.

Este processo funciona da seguinte forma, no TDD ao implementar ou desenvolver novas funcionalidades ao nosso software devemos criar diversos testes que provavelmente vão apresentar falhas, e então aplicamos a solução superando os desafios e trazendo mais qualidade para a nossa funcionalidade, para depois desenvolver o código.

O TDD possui cinco etapas fundamentais, sendo elas:

1. cria-se o código que testará o resultado da nova funcionalidade, o seu teste guia.
2. aplica-se esse teste ao produto em desenvolvimento para conhecer a falha e criar um objetivo de codificação para alcançar aquele sucesso.
3. Desenvolve-se a funcionalidade, software ou iteração com foco absoluto em passar na avaliação, sem se preocupar com boas práticas ou polimento.
4. testa-se de novo a solução até que ela seja aprovada no teste (sem, claro, atrapalhar o resultado em outras áreas do código).
5. Refatora-se a nova funcionalidade, ou seja, escreve-se a versão final da solução levando em conta a otimização e qualidade (como passar um rascunho a limpo).

Só de entender como esse processo funciona, já ficam claras as vantagens que ele traz para um desenvolvedor, principalmente se ele trabalha por conta própria com seu produto, resumindo tudo isso, o Desenvolvimento Orientado a Testes é um conceito de programação que organiza melhor o seu trabalho e permite que você ofereça produtos com muito mais qualidade em muito menos tempo.

## **modelagem de dados**

Aqui você vai desenvolver as atividades solicitadas no estudo de caso ref. a disciplina3.

## **Algoritmo e programação estruturada**

Aqui você vai desenvolver as atividades solicitadas no estudo de caso ref. a disciplina4.

## **Análise e modelagem de sistemas**

Aqui você vai desenvolver as atividades solicitadas no estudo de caso ref. a disciplina5.

# Conclusão

Aqui você vai mencionar sobre os desafios que o trabalho proporcionou para você e pontuar os conhecimentos adquiridos no processo de desenvolvimento do mesmo. Assim como a aplicabilidade dos conhecimentos adquiridos.

**REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS (obrigatório)**

**APÊNDICES (Caso não tenha retire daqui e do sumário)**

**ANEXOS (Caso não tenha retire daqui e do sumário)**

**\*(retirar todo o texto em vermelho)**